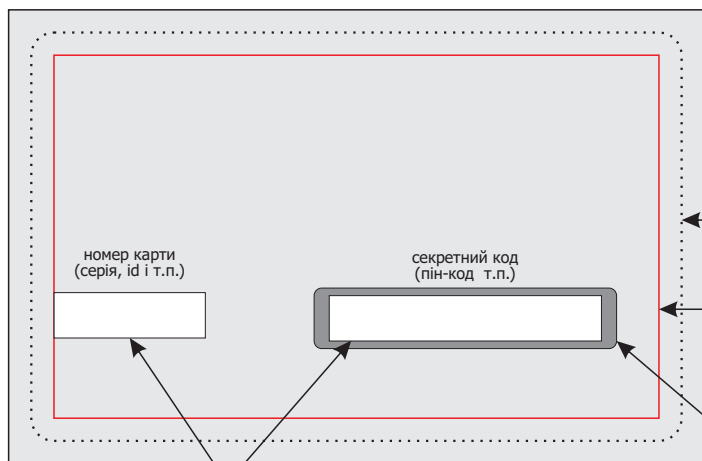


## СТАНДАРТНА КАРТА 86X54 ММ (ІЗ ЗАКРУГЛЕНИМИ КУТАМИ)



Фон скретч-карти повинен бути більше розміру готової карти на 3 мм в кожную сторону (долівка фону по 3 мм). Тобто при розмірі скретч-карти 86x54 мм розмір фону має складати 92x60 мм.

Контур скретч-карти стандартного розміру 86x54 мм (як пластикова карта, ISO 7810).

В макеті варто урахувати відступ всіх важливих елементів (лого, текст і т.д.) від краю карти на 3 мм. Тобто при розмірі карти 86x54 мм необхідно розташувати всю важливу інформацію в прямокутник 80x48 мм.

Поле для змінної інформації під скретч-покриттям повинне бути менше за розмір самого покриття (наприклад, 36x6 мм при розмірі скретч-покриття 40x8 мм).

Декілька полів для змінної інформації краще розташувати в одну строку, для друку в один прохід, адже так буде дешевше. Але можливе і будь-яке інше розташування.

Скретч-покриття знаходиться в будь-якому місці на карті. Стандартні розміри скретч-покриття: 40x8, 36x6 мм. Можливий будь-який інший розмір під замовлення (уточнюйте у менеджера).

### ЗАГАЛЬНІ ВИМОГИ:

Долівка фону не менше 2 мм в кожную сторону (рекомендуємо 3 мм).

Відступ від краю карти до тексту, лого та скретч-покриття – не менше 3 мм.

Всі шрифти мають бути в кривих (при необхідності, шрифт надається замовником окремо).

Не повинно бути ніяких ефектів (лінзи, тіні, прозорості – переведіть їх в растр разом з фоном).

Кольорова палітра CMYK, можливий друк Pantone'ом за умови додаткового узгодження.

Растрові елементи повинні мати розширення не менше 300 dpi для якісного друку.

Формати файлів: векторні файли приймаємо в форматах CDR, AI, EPS, PDF.

Растрові формати тільки в TIFF.

Файли CorelDraw і AdobeIllustrator краще всього зберегти в старих версіях (наприклад, в 9-й).

### ВИМОГИ ДО ЗМІННОЇ ІНФОРМАЦІЇ:

В якості змінної інформації може бути надрукована майже будь-яка інформація:

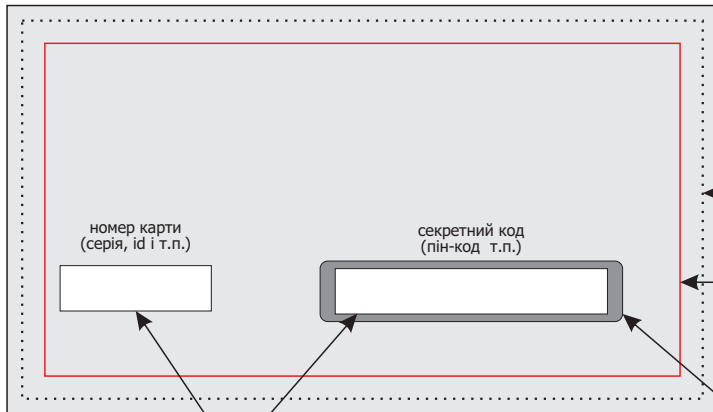
- код (в т.ч. цифробуквенна);
- штрих-код (різних типів та форматів);
- QR-код.

Головна рекомендація – не використовувати в кодах схожі символи (0 та велику літеру O, велику літеру I та малу літеру l).

### ВИМОГИ ДО ФАЙЛІВ З КОДАМИ:

1. Файл повинен містити всі коди карт одного виду (номіналу, макету та ін.);
2. Один рядок містить інформацію тільки для однієї карти;
3. Якщо змінної інформації 2 поля та більше (наприклад, серія карти, її номер, пін-код, приз та ін.), необхідно розмістити її через табуляцію (Tab), щоб отримати в результаті список, розділений на стовпчики;
4. Назва кожного стовпчика повинна відповідати його змісту (наприклад, <номер> або <код>);
5. Файл має бути в форматі \*.txt. (звичайний текстовий документ).

## СКРЕТЧ-КАРТА «ЕКОНОМ» 90X50 ММ (З ПРЯМИМИ КУТАМИ)



Фон скретч-карти повинен бути більше розміру готової карти на 2 мм в кожну сторону (долівка фону по 2 мм). Тобто при розмірі скретч-карти 90x50 мм розмір фону має складати 94x54 мм.

Контур скретч-карти економного варіанту 90x50 мм (як візитка).

В макеті варто урахувувати відступ всіх важливих елементів (лого, текст і т.д.) від краю карти на 3 мм. Тобто при розмірі карти 90x50 мм необхідно розташувати всю важливу інформацію в прямокутник 84x44 мм.

Поле для змінної інформації під скретч-покриттям повинне бути менше за розмір самого покриття (наприклад, 36x6 мм при розмірі скретч-покриття 40x8 мм).

Декілька полів для змінної інформації краще розташувати в одну строку, для друку в один прохід, адже так буде дешевше. Але можливе і будь-яке інше розташування.

Скретч-покриття знаходиться в будь-якому місці на карті. Стандартні розміри скретч-покриття: 40x8, 36x6 мм. Можливий будь-який інший розмір під замовлення (уточнюйте у менеджера).

### ЗАГАЛЬНІ ВИМОГИ:

Долівка фону не менше 2 мм в кожну сторону (рекомендуємо 3 мм).

Відступ від краю карти до тексту, лого та скретч-покриття – не менше 3 мм.

Всі шрифти мають бути в кривих (при необхідності, шрифт надається замовником окремо).

Не повинно бути ніяких ефектів (лінзи, тіні, прозорості – переведіть їх в растр разом з фоном).

Кольорова палітра CMYK, можливий друк Pantone'ом за умови додаткового узгодження.

Растрові елементи повинні мати розширення не менше 300 dpi для якісного друку.

Формати файлів: векторні файли приймаємо в форматах CDR, AI, EPS, PDF.

Растрові формати тільки в TIFF.

Файли CorelDraw і AdobeIllustrator краще всього зберегти в старих версіях (наприклад, в 9-й).

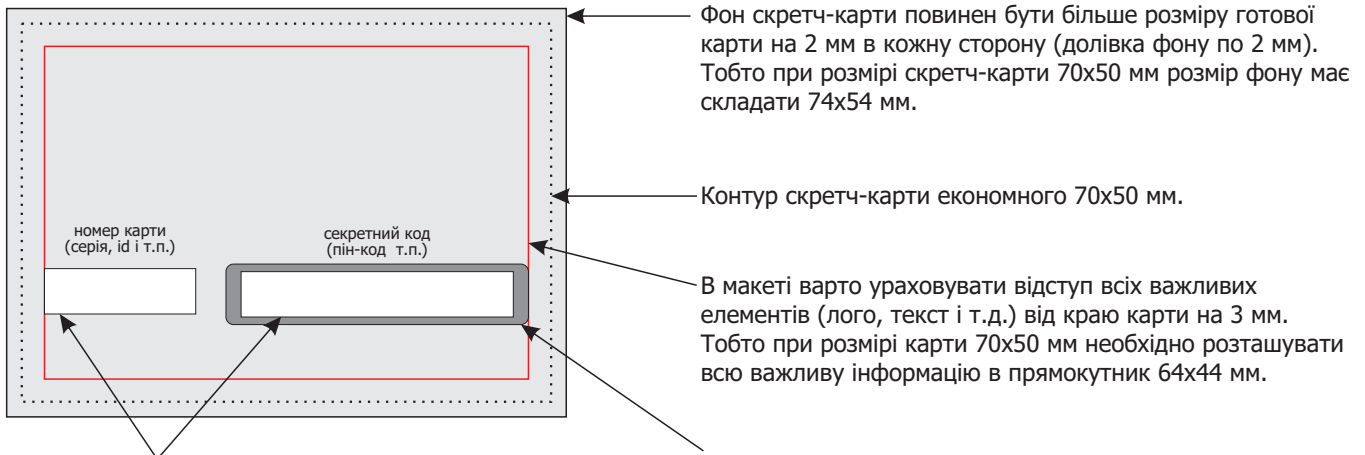
### ВИМОГИ ДО ЗМІННОЇ ІНФОРМАЦІЇ:

В якості змінної інформації може бути надрукована майже будь-яка інформація:

- код (в т.ч. цифробуквенна);
- штрих-код (різних типів та форматів);
- QR-код.

Головна рекомендація – не використовувати в кодах схожі символи (0 та завелику літеру O, велику літеру I та малу літеру l).

## СКРЕТЧ-КАРТА «ЕКОНОМ» 70X50 ММ (З ПРЯМИМИ КУТАМИ)



Поле для змінної інформації під скретч-покриттям повинне бути менше за розмір самого покриття (наприклад, 36x6 мм при розмірі скретч-покриття 40x8 мм). Декілька полів для змінної інформації краще розташувати в одну строку, для друку в один прохід, адже так буде дешевше. Але можливе і будь-яке інше розташування.

Скретч-покриття знаходиться в будь-якому місці на карті. Стандартні розміри скретч-покриття: 40x8, 36x6 мм. Можливий будь-який інший розмір під замовлення (уточнюйте у менеджера).

### ЗАГАЛЬНІ ВИМОГИ:

Долівка фону не менше 2 мм в кожну сторону.  
Відступ від краю карти до тексту, лого та скретч-покриття – не менше 3 мм.  
Всі шрифти мають бути в кривих (при необхідності, шрифт надається замовником окремо).  
Не повинно бути ніяких ефектів (лінзи, тіні, прозорості – переведіть їх в растр разом з фоном).  
Кольорова палітра CMYK, можливий друк Pantone'ом за умови додаткового узгодження.  
Растрові елементи повинні мати розширення не менше 300 dpi для якісного друку.  
Формати файлів: векторні файли приймаємо в форматах CDR, AI, EPS, PDF.  
Растрові формати тільки в TIFF.  
Файли CorelDraw і AdobeIllustrator краще всього зберегти в старих версіях (наприклад, в 9-й).

### ВИМОГИ ДО ЗМІННОЇ ІНФОРМАЦІЇ:

В якості змінної інформації може бути надрукована майже будь-яка інформація:

- код (в т.ч. цифробуквенна);
- штрих-код (різних типів та форматів);
- QR-код.

Головна рекомендація – не використовувати в кодах схожі символи (0 та завелику літеру O, велику літеру I та малу літеру l).

В інших випадках ми можемо підібрати необхідний спосіб друку.